



Forum: Questions & Réponses

Topic: "Transform" appliqué à plusieurs objets

Subject: Re: "Transform" appliqué à plusieurs objets

Posté par: Marsll

Contribution le : 27/5/2022 0:11:09

Salut, bienvenue!

Très proche de la réponse de @moonboots mais dans un ordre différent:

- Sélectionne tes objets
- Maintient la touche Alt puis sélectionne la valeur (ou les valeurs) à modifier
- Modifie la valeur
- Appuie sur Enter

Cela va appliquer la même valeur à tous les objets.

La technique de @moonboot peut être très pratique si tu veux faire un offset d'une certaine valeur. Par exemple: remplace la valeur Z par "+2" et tous les objets vont monter de 2 unités.