



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Cs (vaisseau)

Subject: Re: Cs (vaisseau)

Posté par: sbkodama

Contribution le : 7/6/2022 17:37:05

Bonjour Redstar.

Je ne suis pas encore passé sur un autre logiciel, j'ai rouvert unity pour voir si son interface m'était encore familière mais il faudrait que je test godot.

Mais mon plus gros problème peu importe le moteur reste l'importation de mes créations blender, le chargement de mon perso peut se faire simplement à lancement mais la plupart des éléments du décors sont à charger/créer à la volée.

Puisque je ne peux pas coder dans blender j'ai décidé d'enfin bien commencer mes sous sols, j'ai les thèmes de chacun d'entre eux pour me guider mais pas le détail de tout les objets qui les composent.

j'ai déplacé ma centrale électrique en "ba-1" et prévois de remplacer l'ancienne centrale électrique en "ba1" par des bureaux, je vient de finir un étage de stockage en "ba-2" et vais maintenant tenter à des parkings de robot en "ba-3".