



Forum: Questions & Réponses

Topic: Je n'arrive pas à rendre mon animation, je n'obtiens que des images noires

Subject: Re: Je n'arrive pas à rendre mon animation

Posté par: Lylo

Contribution le : 12/6/2022 14:48:16

Bonjour thierry1222, j'ai sans doute quelque chose dans le séquenceur qui pose problème mais à quoi penses-tu plus précisément ? Car pour le moment il y a énormément de choses de données qui coexistent dans ma scène.

Salut Rimpotche, là où le bât blesse c'est que mes caméras sont liées à ces marqueurs justement et cela fonctionne correctement dans le viewport, si j'avance dans la timeline les caméras switches de l'une à l'autre sans problème et le rendu viewport fonctionne lui.

Ce qui ne va pas c'est la fonction render qui certes rend des images mais celles-ci sont noires comme si une caméra filme rien du tout.

Pour préciser le phénomène :

- je m'étais déjà aperçu qu'il y avait un problème auparavant car il m'était impossible de faire un render d'une autre caméra qu'une choisie par Blender, peut-être parce que je ne les avais pas assignées à des marqueurs.
- là maintenant c'est pire, je n'ai pas d'images rendues, juste du noir
- j'ai supprimé les caméras qui étaient installées et que je n'utilisais pas
- je sélectionne la caméra que je veux rendre, je mets le curseur de la timeline après le passage de cette caméra ainsi que la portion à rendre bien évidemment

Noir c'est noir... mais je garde encore espoir.

(par contre je n'ai pas compris ton allusion à la tribu... ou le tribut ?)