



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Transition couleur**

**Subject: Re: Transition couleur**

Posté par: yawdpwal

Contribution le : 15/6/2022 15:38:20

Salut,

Une base de réflexion en procédurales : branche une texture Voronoi/Distance sur une node Math/Greater Than et sur la deuxième entrée une grandeur qui va passer de 0 à 1 le long de la transition (si elle se fait verticalement, ça peut être simplement un Input/Texture Coordinate/Generated dont tu isolas la coordonnée Z avec un Separate XYZ ; sinon tu peux utiliser une texture de dégradé ou les Vertex ColorS pour "diriger" la transition). Normalement ça te donnera Des taches circulaires qui s'élargissent jusqu'à remplacer la couleur initiale.

Edit - en image :

Si tu as jeté un œil aux autres sujets récents, tu as pu voir que le Clan va sans doute être progressivement déserté pour le [nouveau forum](#) ouvert par Moonboots, n'hésite pas à y reposer ta question, il y aura plus de passage qu'ici.