



Forum: Questions & Réponses

Topic: Image étiré sur un objet

Subject: Re: Image étiré sur un objet

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 22/6/2022 6:17:53

Salut, BlendProblem.

Premièrement, tu n'as pas packé ton image dans le blend (menu File / External Data / Pack All Into.blend. Mais ce n'est pas grave, ta scène est si simple, j'ai pris une autre image.

Ensuite, tu as étiré ton cube sans faire ensuite CTRL-A (Apply Scale). Donc tu peux voir dans le panneau N que ton scale est à 3.0 1.0 4.0

Il devrait être à 1.0 1.0 1.0

Pour avoir ton image que sur une seule face, tu dois faire deux matériaux. Un pour ton côté imagé, et un autre pour le reste.

Ensuite, en mode Edit, tu sélectionnes ton côté et ton matériau image et tu fais Assign. Puis tes autres côtés avec ton matériau sans image et tu fais aussi Assign.

Si ton image n'est pas disposée comme tu veux, tu dois passer par un dépliage UV.

Tout ça, c'est la base, qu'il te faudrait peut-être apprendre. Bon blend...