



Forum: Questions & Réponses

Topic: Mes UDIM ne se chargent pas automatiquement

Subject: Mes UDIM ne se chargent pas automatiquement

Posté par: Voltrum

Contribution le : 22/6/2022 20:42:07

Bonjour, bonsoir.

J'ai un soucis avec l'import d'images en UDIM sur Blender (3.1.0).

J'ai pourtant bien suivi les tutos divers sur internet et l'aide de blender.

J'ai une série d'images test qui vont de "test_1001.png" à "test_1007.png". je met en source UDIM Tiles, je charge sur la tile 1001 ma première image, blender detect bien les 6 autres et me crée donc les tiles jusqu'à la 1007, mais il n'applique sur ces tiles que la 1001.png...

J'ai également essayé en faisant d'abord l'ajout des UDIM Tiles jusqu'à 1007 en manuel avec le +, mais le résultat est identique.

Voici un petit GIF de ce que je fais :

D'avance, merci pour votre aide