



Forum: Questions & Réponses

Topic: freeze dans blender 3.2 même avec la scene de départ

Subject: freeze dans blender 3.2 même avec la scene de départ

Posté par: xann

Contribution le : 11/7/2022 14:52:50

Bonjour, j'ai récemment été contraint de réinstaller mes logiciels suite au plantage de mon ssd les stockant, j'ai donc installé la version 3.2 de blender (contre la 2.9 que j'utilisais précédemment). Je remarque en l'utilisant aujourd'hui que lorsque j'essaye de faire une rotation de mon point de vue "molette de la souris", cette opération se bloque d'un coup, comme si j'avais un freeze. Je doute que ce problème vienne des performances de mon PC car je pense avoir une config qui tient la route et surtout je n'avais pas eu le problème sur les précédentes versions ni sur les autres logiciels que j'utilise aujourd'hui (en particulier certains jeux assez gourmands) et que je fais tourner en très bonne qualité).

Ce qui m'intrigue le plus, c'est que je pourrais comprendre ce soucis sur une scène complexe en highpoly. Mais là, il survient même sur la scène chargée par défaut avec seulement le cube de départ.

J'ai quand même vérifié les performances dans le gestionnaire des tâches, le processeur ne dépasse pas les 3%.

Quelqu'un a-t-il rencontré ce problème et aurait une solution pour le corriger?

Merci d'avance.