



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Apprendre à programmer avec Unity**

**Subject: Re: Apprendre à programmer avec Unity**

Posté par: Bibi09

Contribution le : 12/7/2022 9:39:55

Salut Redstar,

Merci pour ton retour. Je note ta remarque pour voir s'il serait possible de faire un historique des programmes réalisés avec/pour ces machines. Tu veux sans doute parler plus spécifiquement de l'évolution des jeux vidéo, des techniques de programmation et des GPU. Ce serait quelque chose de particulièrement intéressant à proposer ! Ça me semble être une suite logique avec ce que j'ai déjà fait pour l'intro, mais je n'y avais pas du tout pensé à ce stade-là !

Encore merci pour ton retour !