



Forum: Questions & Réponses

Topic: Qualité de définition pour impression 3D

Subject: Re: Qualité de définition pour impression 3D

Posté par: Redstar

Contribution le : 29/8/2022 15:32:26

Je vois. En fait cela a été modélisé, visiblement, pour un moteur de jeu, étant donné que l'on a une normal map pour les détails.

Je suppose que tu veux le rendu final (avec détail plis vêtement etc), pas seulement la forme, même subdivisée ?

Si tu ne veux pas les couches visibles et que tu as les moyens financiers, c'est possible, mais il me faut une réponse à ma question juste au dessus.

Ce genre de conception peut contenir des erreurs, car n'a pas été pensé pour être imprimée, ne t'étonnes donc pas si on te demande un supplément ou une impossibilité d'imprimer tel quel.