



Forum: Questions & Réponses

Topic: Link et moteurs de rendu

Subject: Link et moteurs de rendu

Posté par: doudoulolita

Contribution le : 11/9/2022 9:04:02

Bonjour,

Pour le projet de très court métrage du BUG de Paris, dont le héros s'appelle Gustave, on fait des links pour combiner différents fichiers.

Mais certains fichiers ont été faits sur Cycles et d'autres sur Eevee.

Notre question : comment Blender gère par ex. un rendu d'un personnage éclairé et texturé avec Cycles mais linké dans une scène rendue avec Eevee ?

Merci d'avance !

Je vais aussi faire un sujet dans les WIP pour présenter notre projet, qui a pas mal avancé.