



**Forum: Le coin des geeks**

**Topic: Quel CPU ?**

**Subject: Quel CPU ?**

Posté par: papillon

Contribution le : 1/10/2022 8:05:50

Bonjour à tous,

Avec l'arrivée des cartes graphiques RTX permettant des rendus rapides sous OPTIX et étant en création depuis quelques années une scène assez complexe (nombre d'objets importants) j'envisage de changer de configuration d'ordi portable (actuelle I7 7700HQ + GTX1050TI 4go), 16GO de RAM.

Je cherche un rendu assez rapide, mais surtout et principalement, beaucoup d'aisance dans la manipulation des objets dans le viewport, ce qui est actuellement plutôt lent avec ma config actuelle.

Au niveau de la carte graphique je vise une RTX 3070 (8 go ram) voir une 3060 (6 go de ram) pour les rendus.

J'ai lu dans un article dédié à la 3D mais traitant principalement de cinema4D qu'au niveau CPU, si j'ai bien compris, le viewport nécessitait un processeur rapide peu importe le nombre de coeur, car ce dernier n'en utiliserait qu'un seul. Mais je pense cette info non adaptée à Blender, car en faisant des tests avec CPU-CORE il semble que lorsque je manipule des objets complexes dans le viewport, plusieurs d'entre eux tournent à plein régime.

Quelle configuration pourrait correspondre à mes besoins (budget max 1800/2000 Euros)

En vous remerciant