



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: export GLTF et absence de transparence**

**Subject: export GLTF et absence de transparence**

Posté par: blendinfos

Contribution le : 5/10/2022 5:29:43

Bonjour,

J'ai appliqué une texture transparente pour donner l'aspect plastique, je la vois bien dans Blender sous Cycles mais pas dans le fichier Gltf une fois sur le web.

Je mets [ici](#) une copie d'écran avec le Shader Editor et la configuration de l'export.

J'ai trouvé sur Internet qu'il fallait peut-être cocher l'option "Alpha Blend" dans "Setting" de la texture, mais je ne trouve pas cette option.

Pourriez-vous m'éclairer sur ce problème ?

Merci d'avance pour vos retours.