



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Spider Rig Problem**

**Subject: Spider Rig Problem**

Posté par: Samael666

Contribution le : 7/10/2022 23:18:10

Hello à tous,

J'ai vraiment un souci et une question concernant le rigging.

Voici un Rig d'araignée, de quoi est composé mon fichier, j'ai réussi à attacher le mesh principal à l'armature, cependant je n'arrive pas à ce que la déformation s'applique aussi sur la fourrure.

Comment puis-je m'en sortir ?, à ce stade j'ai essayé beaucoup de chose y compris de tout joindre en 1 seul mesh, rien à faire ... la patte bouge et la fourrure reste sur place...

Auriez-vous des suggestions ?