



Forum: Questions & Réponses

Topic: Appliquer un mesh en tant que Blendshape

Subject: Re: Appliquer un mesh en tant que Blendshape

Posté par: sinope

Contribution le : 23/10/2022 21:02:27

Merci pour la réponse !

J'ai réglé le problème en rectifiant le weight paint et en mettant des drivers sur certains bones.

A bientôt sur le forum de secours