



Forum: Questions & Réponses

Topic: Trace de la trajectoire d'un objet

Subject: Re: Trace de la trajectoire d'un objet

Posté par: moonboots

Contribution le : 29/10/2022 8:53:17

Pour moi ça fonctionne pareil avec ou sans Follow Path, mais en effet pour faire une ligne continue et donc émettre plus d'une particule par frame et que ces particules suivent le chemin je ne sais pas comment s'y prendre :/ (ou alors changer la vitesse mais je ne suis pas sûr que ça règle le problème)

En fait si tu expliques le but final peut-être qu'on pourrait trouver une alternative ?