



Forum: Questions & Réponses

Topic: Trace de la trajectoire d'un objet

Subject: Re: Trace de la trajectoire d'un objet

Posté par: moonboots

Contribution le : 30/10/2022 8:07:24

Du coup est-ce que tu ne pourrais pas utiliser par exemple un Array de l'objet le long de la même curve ? Peut-être un peu fastidieux mais ça marcherait...

Sinon il y a peut-être une solution avec les Geometry Nodes mais je ne les connais pas encore.

N'hésite pas à nous rejoindre sur le forum Blender Tribu : <https://blendertribu.forumactif.com/>