



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Appliquer un mesh en tant que Blendshape**

**Subject: Re: Appliquer un mesh en tant que Blendshape**

Posté par: sinope

Contribution le : 30/10/2022 18:19:54

Wow Lucky merci ! ça fonctionne complètement c'est génial.

Merci pour l'astuce =)