



Forum: Questions & Réponses

Topic: Orienter une texture

Subject: Orienter une texture

Posté par: Melodicpinpon

Contribution le : 19/11/2022 12:01:52

Coucou,

Quelle serait la meilleure technique pour contrôler l'orientation des textures sur les muscles (entre autres) du modèle d'anatomie?

- Peindre chaque fibre manuellement en mode peinture ?
- Cuire un matériau paramétrique en utilisant plusieurs cartes et un ou plusieurs objets de contrôle pour orienter/plier la texture ?
- Utiliser une texture seamless/sans raccord; et peaufiner les îlots de déballage UV ?
- Étirez une image de pochoir et la projetez, puis mélangez les différentes projections ensemble (dans un programme de 2D/avec des outils de Blender en interne)?

j'adore cette méthode:

<https://www.artstation.com/artwork/Rb8LO>

(La dernière fois que j'ai essayé le modificateur transform/bend;, ce n'était pas un si grand succès ; peut-être avec un shrinkwrap; en dessous ?)

Par ailleurs, il existe de nombreux cas particuliers où les fibres sont divergentes ou convergentes + des intégrations tendineuses compliquées.