

Forum: Questions & Réponses

Topic: Orienter une texture

Subject: Re: Orienter une texture

Posté par: moonboots

Contribution le : 19/11/2022 15:28:30

Tu pourrais faire une texture de fibre, branchée dans un Bump, et tu l'appliques sur chaque partie en bidouillant le dépliage UV pour qu'il s'adapte :

