



Forum: Questions & Réponses

Topic: Orienter une texture

Subject: Re: Orienter une texture

Posté par: Melodicpinpon

Contribution le : 19/11/2022 21:29:28

J'aime beaucoup le rendu obtenu par le matériau procédural, le mieux serait peut-être:

- de simplifier/retopo le maillage des muscles.
- de créer le matériau procédural dans un fichier à part,
- d'en cuire une image sur un plan
- de la rendre seamless dans Gimp
- et d'utiliser cette technique avec les UV pour l'orientation, les convergences/divergences

Il reste juste une petite contradiction entre l'option seamless et UV (qui implique un dépliage, une image grand format et des raccords)