



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: circuit avec dévers**

**Subject: circuit avec dévers**

Posté par: x\_all

Contribution le : 22/1/2023 16:21:58

Bonjour

Je suis en train de faire les excellent tuto de Mykol

[https://www.youtube.com/playlist?list=PLuine2he2FmOY1ILTdc1OR9vHgIMBw4\\_W](https://www.youtube.com/playlist?list=PLuine2he2FmOY1ILTdc1OR9vHgIMBw4_W)

il y en a un sur l'animation d'une voiture sur un circuit. Je voulais faire un circuit avec du dévers, mais en appliquant une contrainte follow path simplement à la voiture, elle reste bien sur horizontale

Je suppose que la solution passe par les armatures mais si je place un bones sous la voiture en parent je comptais affecter une trajectoire au root et une au tip, mais apparemment je fait fausse piste...

Faut il 2 bones ou 2 trajectoires sur un seul...  
Ou suis je complètement sur une fausse piste?

Merci