



Forum: Questions & Réponses

Topic: Blender et OBJ

Subject: Blender et OBJ

Posté par: stigmamax

Contribution le : 1/2/2023 10:09:31

Bonjour,

Ayant créé un beau terrain avec Gaia 2, je l'ai exporté en fichier OBJ. Quand je veux l'importer dans Blender (je veux le convertir en Heightmap en fait), je ne vois pas mon terrain.

Ce fichier pèse 580 Mo

Qu'ai-je loupé ? Ou peut-être y a-t-il une solution plus pratique pour transformer un terrain Gaia en RAW ?

Merci