



Forum: Questions & Réponses

Topic: Plusieurs mesh mélangés, les séparés proprement un par un

Subject: Plusieurs mesh mélangés, les séparés proprement un par un

Posté par: Warels

Contribution le : 22/2/2023 2:21:18

Bonjour à tous,

je voulais savoir quelque chose, je vais essayer de bien expliquer le problème

En gros je me retrouve avec une scène sauvegardée en .blend et en l'ouvrant sur blender je me retrouve par exemple avec 3 modèles différents

On va dire par exemple un cube qui est constitué de 4 mesh

Un personnage qui est constitué de 10 mesh et enfin une voiture qui est constituée de 8 mesh

Les 3 modèles en question sont superposés les uns sur les autres, tous au même endroit de la scène donc c'est un sacré bazar lol

Et en fait je voulais savoir comment faire pour séparer automatiquement chaque modèle (donc les 3) un par un afin que je puisse me retrouver avec chaque objet en solide (le cube, la voiture et le personnage) dans le but ensuite de les déplacer un par un ou des les exporter un par un.

Parce que le truc c'est que sur la scène sur blender en me retrouvant avec le cube qui est constitué de 4 mesh, du personnage avec ses 10 mesh et la voiture avec ses 8 mesh en tout en fait je me retrouve avec beaucoup de mesh mélangé du coup je vais m'embrouiller pour les reconstituer

C'était juste pour savoir comment bien reconstituer tous cela proprement et facilement

J'espère que je vous ai pas trop embrouillé lol

Je vous dit merci d'avance