



Forum: Questions & Réponses

Topic: animation d'un tourniquet, Comment faire?

Subject: animation d'un tourniquet, Comment faire?

Posté par: manie

Contribution le : 10/3/2023 16:10:41

Sur Blender 3.1.2 sur Mac j'ai 3 objets: - Un axe : cylindre vertical un peu élargi en haut et en bas - un tourniquet, plan horizontal, troué au milieu pour laisser la place à l'axe - un empty, doté d'une force "wind" Je n'arrive pas à faire se mouvoir le tourniquet. Pouvez vous m'aider en indiquant quels rigid body, rigid contraintes, ... appliquer à mes 2 objets?
[img]<http://annemarie.tagant.pagesperso-orange.fr/tourniquet.png>[/img]