



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: animation d'un toURNIQUET, Comment faire?**

**Subject: Re: animation d'un toURNIQUET, Comment faire?**

Posté par: manie

Contribution le : 11/3/2023 8:57:26

Merci, oui, c'est cela que je cherche, une "vraie" simulation, tout en sachant que ce n'est pas le but de Blender. Mais l'animation ne bouge pas du tout, j'ai du mettre les mauvaises contraintes, pas assez ou trop, ou je ne sais quoi. Alors je cherche une simple liste du minimum à mettre aux objets pour qu'ils s'animent.