



Forum: Questions & Réponses

Topic: Probleme de rendu qui ne correspond pas a la scene

Subject: Probleme de rendu qui ne correspond pas a la scene

Posté par: mathou

Contribution le : 17/3/2023 8:30:55

Bonjour, cela fait longtemps que je ne suis pas venu sur ce forum, mais là je suis dans une grande incompréhension et j'ai besoin de votre aide.

J'ai un problème avec ma scène d'animation 2D, j'ai un objet grease pencil avec quelques calques et beaucoup de matériaux que j'aimerais pouvoir exporter. Mais de nombreux éléments (comme par hasard les derniers que j'ai ajoutés) ne sont pas visibles dans le moteur de rendu, et il y a même un décalage d'une image par rapport à ce que je vois dans le viewport (j'ai peut-être décalé l'anim pour un problème de timing il y a quelque temps, je ne me souviens plus)... J'ai d'abord pensé que c'était un problème de visibilité mais comme tout est bon dans le viewport, en termes de calques et de matériaux... Et vu le décalage des frames et que les seuls éléments présents dans le rendu sont les premiers que j'ai dessinés, cela me laisse penser que le rendu est bloqué sur une ancienne version de ma scène... ce qui est très étrange.

Je soupçonne donc que j'ai fait une erreur quelque part et que j'ai dû appuyer sur un paramètre que je n'aurais pas dû, alors s'il vous plaît, avez-vous une idée de ce que cela pourrait être ?

Vous pouvez voir la différence entre la fenêtre de visualisation et le rendu : certains éléments, en particulier les formes de gauche, sont invisibles (et pourtant sur le même calque) et l'image de rendu, bien qu'indiquée comme étant l'image 5, est en fait l'image 6.

Il faut croire que je n'arrive jamais à importer l'image ici... voici un lien :

<https://ibb.co/2W5Q74L>

Merci beaucoup, et bonne journée !