



Forum: Questions & Réponses

Topic: Blender Art N°=1 - Modélisation du Robot

Subject: Re: Blender Art N°=1 - Modélisation du Robot

Posté par: GiHe

Contribution le : 22/8/2006 22:42:23

Exact ... Avec un rendu la face noire n'apparaît pas ... Sauf si tu descends le sommet en dessous de la normale.

Dans ce cas, tu vois uniquement le "demi-triangle" qui compose le plan. Or si tu laisses le sommet au-dessus de la normale, on voit bien une forme concave ...

[\[img=http://img222.imageshack.us/img222/3387/blenderart7qk2.th.jpg\]](http://img222.imageshack.us/img222/3387/blenderart7qk2.th.jpg)

[edit] quoique pas toujours vrai non plus ...

[/edit]