



**Forum: Python & Plugins**

**Topic: construire son blender**

**Subject: Re: construire son blender**

Posté par: pbrn

Contribution le : 24/8/2006 8:47:14

Citation :

dienben a écrit :

Hello,

Je crois que Blender est du full C.

A +,

Dienben

Hé! le C n'est pas orienté objet, on ne peut pas concevoir de classes avec, mais seulement des structures!