



Forum: Questions & Réponses

Topic: Ambient occlusion

Subject: Ambient occlusion

Posté par: dono

Contribution le : 26/8/2006 14:56:03

Bonjour à tous,

De retour de vacances, je me replonge dans Blender...

Savez-vous si il existe un moyen d'éclairer dans une scène un objet avec ambient occlusion et le reste avec un éclairage normal ?

Merci d'avance :)