



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Ambient occlusion**

**Subject: Re: Ambient occlusion**

Posté par: LunEO

Contribution le : 26/8/2006 15:07:57

Ouai avec les nodes sa devrais etre possible, y a pas le render layer pour l'AO mais avec le composing des nodes sa devrais etre possible.

Tu fait un rendus avec que ton object avec l'AO, puis un autre avec le reste sans l'AO, tu les reunis apres.

Apres comment sa marche, je sais pas...