



Forum: Questions & Réponses

Topic: Comment régler pertinement et optimalement l'Octree ... ?

Subject: Re: Comment régler pertinement et optimalement l'Octree ... ?

Posté par: rgrafx

Contribution le : 27/8/2006 0:30:41

on le voit également en fonction de la distance à la caméra.

tu prends un mesh d'un millier de faces, tu le rends à quelques blender unit de la caméra. on va dire temps de rendu 1 minute avec octree à x.

tu te rapproches de l'objet. rendu 2 minutes avec octree x mais 1 minute 30 avec octree à y.

si j'ai bien tout compris l'octree agit avec le raytracing. solution pour nbe pas se prendre la tete, utiliser des spots:)