



[Forum: The Blender Clan 'tchat](#)

Topic: Changer le drawtype lors de transformation

Subject: Re: Changer le drawtype lors de transformation

Posté par: Adrien

Contribution le : 27/8/2006 8:13:42

un peut comme la touche O dans 3dsmax ...
une fonction utilise sur des moteur 3D pourri ;)
mais la dans blender, ca va permettre de passer les 2 millions de poly par layers ;)

hey hey, je viens de tester et ca a l'air de marcher mieux que dans 3ds ;)

bravo, c'est une bonne initiative