



**[Forum: The Blender Clan &#039;tchat](#)**

**Topic: Changer le drawtype lors de transformation**

**Subject: Re: Changer le drawtype lors de transformation**

Posté par: Jeep

Contribution le : 27/8/2006 8:30:13

C'est super pratique ce truc!!

2 idées comme ça, ce qui serait bien c'est de pouvoir définir cet affichage rapide par objet (et non sur toute la scène) et aussi de pouvoir définir un objet affiché en mode rapide à la place de l'objet de base (proxy), on pourrait ainsi avoir un modèle low poly affiché à la place du modèle high poly, ce qui peut être par exemple très pratique (plus que la bounding box en tout cas) pour placer précisément un objet dans une scène.

Enfin c'est juste une idée.

A+

Jeep