



[Forum: The Blender Clan 'tchat](#)

Topic: Changer le drawtype lors de transformation

Subject: Re: Changer le drawtype lors de transformation

Posté par: Adrien

Contribution le : 27/8/2006 9:38:27

pour le remplacement d'objet, j'penses que ca devient assez specifique, tu peux le faire toi meme en creant un model proxy et en parentant le full def au proxy en mettant le full def dans un layer caché

...

comme ca tu place tous les objets low poly et les hight poly sont placés eux aussi dans un autre layer