



**Forum: Hors Sujet !!**

**Topic: recherche logiciels pour le milieu du spectacle !!**

**Subject: Re: recherche logiciels pour le milieu du spectacle !!**

Posté par: tyuiop

Contribution le : 27/8/2006 12:41:23

je commence juste avec puredata, donc je ne connais que quelques principes de base (lire une vidéo, envoyer/recevoir un message osc...)

tu peux toujours me demander au cas où

tu trouveras aussi sûrement des gens plus calés sur le site idocybel

après si tu n'as besoin que d'envoyer un signal midi en fonction du temps parcouru, tu peux peut-être aussi bidouiller quelque chose avec gameblender+python (ce qui pourrait t'éviter de rentrer trop dans puredata),

genre pour mémoriser des repères : tu lis le son et à chaque fois que tu clic (quand il y a un coup de tonnerre) ça enregistre le temps écoulé dans un tableau.

ensuite gameblender lira ce tableau et enverra un signal OSC au temps voulu.

par contre Blender ne permet pas d'envoyer des signaux midi en temps réel (à ma connaissance?)

donc il faudra quand même se servir de puredata pour transformer les messages OSC en message MIDI, mais ça c'est tout simple...