



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: [Concours 3DVF] Les Vautours et les Pigeons**

**Subject: Re: [Concours 3DVF] Les Vautours et les Pigeons**

Posté par: zeuro

Contribution le : 2/9/2006 8:06:59

J'ai l'impression que t'es mal parti pour ton squelette.

Le thorax est beaucoup trop large . Je ne peux pas te répondre avec certitude pour un chien mais , chez l'homme ,son diamètre est plus petit en haut et s'agrandit vers le bas.Il ne faut pas négliger l'espace pris par l'articulation de l'épaule.

Essayes de te représenter la cage thoracique avec le sternum , il n'y a selon tes références que la dernière paire de côtes qui soit flottante.

Comparaes la tête d'un chien avec son thorax lorsqu'il est allongé sur le coté.

L'omoplate est bien un os plat du coté du thorax mais il a un relief prononcé de l'autre coté (l'épine acromienne mieux visible sur le dessin non annoté).

Attention le bassin n'est pas un os pair(il n'y en a qu'un).Il doit être soudé à la colonne vertébrale . Je pense que si tu arrives à trouver des vues de faces de bassin (peu importe l'animal) : tu peux le faire.

Sinon, il me semble raisonnable de cantonner ta mod à ce qui est visible sur tes dessins puisqu'un squelette est déjà un travail lourd.

Bon courage !