



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: The Laguna II project**

**Subject: Re: The Laguna II project**

Posté par: forxav

Contribution le : 13/9/2006 16:28:16

L'éclairage est la mod sont vraiment bien....mais il y a des trucs qui vont pas : -les ombres ne sont pas assez floues pour ce genre de réalisation, augmente le sample

-le spoilers à un problème de grain, baisse le "nor" ou baisse la valeur "amb" dans le panneau des matériaux

-les shaders sont vraiment bizarre sur la voiture, il y a du jaunes, du blanc, et le spec jaune se propage trop.

Bonne chance