



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Marionette-Pixar

Subject: Re: Marionette-Pixar

PostÃ© par: KornflakeS

Contribution le : 27/9/2006 12:38:23

C'est un logiciel interne a pixar... D'aprÃ¨s ce qu'on peut en lire (google -> site:pixar.com marionette), c'est un logiciel dÃ©veloppÃ© et utilisÃ© en interne qui tourne sur plateforme Unix/Linux.

C'est un logiciel d'animation, exclusivement (ie rigging et animation).

Ce n'est pas nÃ©cessairement un logiciel trÃ¨s avancÃ©, mais plutot trÃ¨s spÃ©cifique.

Si tu veux en savoir plus sur les methodes de pixar (et ILM), je te recommande de lire les SIGGRAPH courses que tu trouveras a cette adresse :

<http://www.renderman.org/RMR/Publications/index.html#Sig>

(Et crois pas qu'ils vont te donner tous les details des implementations, le secret est souvent une methode de protection tres efficace des biens immatÃ©riels d'une entreprise (pense Michelin ou Coca)

PS: Pixar dÃ©veloppe beaucoup in-house pour des tas de choses, mais a diffÃ©rent niveaux (chacun sa spÃ©cialitÃ©, log spÃ© anim en prod, au rendu procedural primitives, shaders...)

---EDIT---

L'article de Tony Apodaca dans le SIG 2002 (The lore of TDs) est absolument excellent...