



Forum: Concours

Topic: [Nuit Max v30] : Samedi 31 Mars

Subject: Re: Nuit Max

Posté par: GFA-MAD

Contribution le : 27/4/2004 16:51:04

Je ne connaissais pas le principe des Nuits Max, et franchement j'ai été agréablement surpris par la fraîcheur du concept. De plus, voir Blender au milieu de Maya et 3DS laisse rêveur quand à l'avenir de ce soft pourtant gratuit.

Pour ma part, même si le concept me botte, j'estime pas avoir le niveau pour ça, et puis une nuit blanche devant Blender, c'est quelque chose que je n'ai jamais tenté...

En tout cas, merci pour l'info très instructive.

GFA-CONTENT