



[Forum: The Blender Clan 'tchat](#)

Topic: peut on commencer l'anim sans etre une bete en modelisation?

Subject: Re: peut on commencer l'anim sans etre une bete en modelisation?

PostÃ© par: Bjo

Contribution le : 10/10/2006 19:25:28

oui ! mais il faut avoir des objet à animer et pour cela il faut modéliser (ou chercher et télécharger)