



**[Forum: The Blender Clan &#039;tchat](#)**

**Topic: peut on commencer l&#039;anim sans etre une bete en modelisation?**

**Subject: Re: peut on commencer l&#039;anim sans etre une bete en modelisation?**

PostÃ© par: lobinix

Contribution le : 11/10/2006 10:41:52

pour mon cas j'ai commencer à faire des animations alors que je ne savait quasiment pas modéliser  
(en fin mes anims se résumés a une balle qui rebondie.)