



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Mon jeu : Labyrinthe Infernal**

**Subject: Re: Mon jeu : Labyrinthe Infernal**

Posté par: Tolif

Contribution le : 14/10/2006 11:16:04

Bonjours à tous,

7 mois plus tard voici enfin la version 1 de Labyrinthe Infernal :

Les nouveautés :

- \_ Menu avec la souris
- \_ Gestion de la vue avec la souris
- \_ 2 nouveaux Labyrinthe
- \_ Système Clé-Porte pour les labyrinthe 2 et 3 ( Merci à Vlag67 )
- \_ Couleurs dans les menus
- \_ On ne tombe plus en longeant les murs  
( normalement )

Et plus encore...

Touches :

Z pour avancer

S pour reculer

D pour aller à droite

Q pour aller à gauche

La souris pour diriger la vue

La souris pour se diriger dans les menus

Echap pour quitter

Liens pour le telecharger :

[Cliquez ici pour le telecharger en .exe](#) ( 8.2 MO, fichier compressé en .rar )

Cette fois j'ai pensé à nos amis linuxiens

La version .blend est sur mon site :

<http://blendertolif.populus.ch/rub/2>

Tolif