



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: APC M577

Subject: Re: APC M557

Posté par: Gadman

Contribution le : 30/4/2004 23:40:33

Citation :

zanidip a écrit :

oua! j'adore ton blindé! il a l'air trop futuriste!!! tu pourrait donner plus de precisions???

zanidip

J'attendai cette question

L'APC M557 n'existe pas vraiment (bien qu'il soit bien réel sur les photos)

Ce superbe blindé vous l'avez certainement tous vu...

au ciné pour les plus anciens et à la télé ou sur DVD pour les plus jeunes...

Toujours pas trouvé

Z'avez pas vu "Aliens, le retour" (le alien numero 2)?

Ben c le blindé qui transporte les pôvres Marines vers les processeurs atmospherique...

ça revient? :wink:

Citation :

zanidip a écrit :

mon premiere conseil, ce serait de trouver de bon blueprints. je sais pas si tu conte utiliser ces fotos, lmais je pensse que ca sera pas suffisant... il te faut minimum 3 plans (vue de cote, de face ett de haut) et surtout sans la perspective.

zanidip

Helas mille fois helas il n'existe pas à

ma connaissance de blueprint de l'APC...

il existe bien quelques croquis et une vue de coté mais qui sont des ebauches de l'APC...

tout ce que j'ai trouvé ce trouve [ici](#)

il exite 2 meshs en 3ds mais il ne sont pas tres fidele au modele(a voir [ici](#) et [ici](#))

Citation :

zanidip a écrit :

une foie que tu a 3 bon plans, tu peut commencer la modelisation. ce qui est bien, c'est qu'avec un modele de ce ggenre, la modelisation est pas trop durre. pas besoin de metre ton moselle en Subsurf, a la limite un ptit cou de bevel a la fin et ca passe.

et surtout il ne faut pas se precipiter!! si tu le fait pour avoir un beau modele, c'est pas la pene. il faut surtout que tu prenne plaisir a le modeler, et que tu ne grille pas les etapes.

moi aussi je suis pressé de voir tes premiers meshs!

@+
zanidip

Je vai suivre tes conseils et vous donne prochainement les premieres images (des que j'ai compris le fonctionnement de Blender
)