



Forum: Questions & Réponses

Topic: Cape et Soft Body

Subject: Re: Cape et Soft Body

Posté par: Oo-JulieN-oO

Contribution le : 6/11/2006 20:37:51

pour accrocher ta cape au coup de ton personnage
plusieurs étapes :

1° modelise ta cape pour faire en sorte qu'elle face le tour de ton personnage
attention met la dose sur les vertices car sinon tu va avoir beaucoup de défaut au niveau de ta
simulation

2° avec le menu "weight paint" colorie en rouge le contour de ta cape ou plus largement ce qui ne
doit pas bouger !

3° dans tes réglages Softbody
a coté de l'onglet Use goal tu a un petit bouton.clique dessus
et active le choix qui'il te propose.

sinon si tu veu une bonne simulation
dans tes paramètres pour lancer la simulation, met intervalle 1

mais si tu sais pas a quoi corresponde mes réglages !
cherche quelques tutos car la ce sont des notions importantes