



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Cape et Soft Body**

**Subject: Re: Cape et Soft Body**

Posté par: meltingman

Contribution le : 6/11/2006 21:35:22

voila, Julien\_oO a bien résumé

sinon, pense a mettre du poids a ton objet mous et aussi a lui donner une vitesse..

(ha, pas trop de vertices quand même

, sinon ça sera TRès très long

)

[Arf, j'ai commencé cette reponse ya une heure

)..

Bon, je te souhaite bon courage tiens, pour te donner de la force:

penses a utiliser la prévu d'anim.. Alt+A

perso.wanadoo.fr/melting/tele/soft.avi

++

ça va etre nickel une fois fini