



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: [resolu] path trop rectiligne**

**Subject: Re: path trop rectiligne**

Posté par: GW

Contribution le : 7/11/2006 6:25:49

si tu joues sur le random des particules,elles se disperseront un peu

Mais que cherches tu a avoir?

En mettant un path je pensais que tu cherchais a obtenir un truc comme ça

edit:j'ai fait un p'tit tuto sur les particules et les paths,ptêt qu'il pourra t'aider