



Forum: Questions & Réponses

Topic: [resolu] path trop rectiligne

Subject: Re: path trop rectiligne

Posté par: Mc

Contribution le : 7/11/2006 7:52:31

c'est ok. j'avais fais les tests en augmentant la durée de l'anim avec les old map et new map , mais pas directement sur le path. c'est en zieutant le tuto que j'ai compris l'interet de taffé sur les courbes IPOs . donc voila c'est resolu , les particules font de jolies courbettes.