



Forum: Moteurs de rendu

Topic: Moi aussi je fait des tests de rendu ;-)

Subject: Re: Moi aussi je fait des tests de rendu ;-)

Posté par: Lekane

Contribution le : 9/12/2006 18:29:41

le soucis de l'option halt... c'est que son parametre est le tps... mais il a ete demande sur le forum d'indigo de mettre les mutations comme parametre, ca devrait donc bientot arriver... cela dit, ca en fera tjours pas un moteur de rendu pour animation hehe...

A noter, les prochains changement du Blender Internal qui feront le bonheur des artistes pour jeux video (je pense en particulier baking de normal maps

). Evidemment y a beaucoup d'autres points mais celui la m'interesse particulierement