



Forum: Moteurs de rendu

Topic: Moi aussi je fait des tests de rendu ;-)

Subject: Re: Moi aussi je fait des tests de rendu ;-)

Posté par: meltingman

Contribution le : 11/12/2006 1:20:01

Citation :

GFab3D a écrit :

Je vous ai mis le blend en ligne pour ceux que cela interesse. [Il est la !](#)

merci

par contre je ne me considere pas comme un debutant mais faut bien avouer que niveau eclaireage, ta assuré la

.

Alors , par contre moi je le veux bien ce tuto, parceque j'ai beau me creuser la tête, et avec ton blend ouvert le pire

.

Ben j'arrives pas au même resultat

.

déjà le truc c'est que si j'augmente la distance de l'area, le trait indiquant la distace de celui ci disparaiss dans les abimes de la vue 3D. Il n'apparais qu'a Distance 0>donc la ya un blème..

Alors bon, c' est vrai que blender n'a pas de repere de tailles d'un blend a l'autre et je trouves que c'est un manque car c'est utile pour les texture, les reglages d'eclairages en general etc..

Voila, si tu a le temps je penses qu'un tuto ne sera pas de trop dans ce domaine..

Merci d'avance

++

[Edit]L'astuce ça serait pas [SZ]sur l'area

?...

[/edit]