



Forum: Moteurs de rendu

Topic: Moi aussi je fait des tests de rendu ;-)

Subject: Re: Moi aussi je fait des tests de rendu ;-)

Posté par: meltingman

Contribution le : 11/12/2006 11:57:52

Citation :

GFab3D a écrit :

Pour modifier la taille de l'aera il faut toujours modifier le parametre **size** (en dessous du choix entre square et rect).

Haaaaaannn Okèèèè

:bavage: Okèèèè, ben je referais un essai ce soir

Citation :

Bon, la tu vas me dire: "mais pourquoi faut pas ?"

Ben, si tu selectionne toute ta scene (sphere sol, aera et camera) et que tu fais un size, l'éclairage sera identique bien que les parametres de distance et d'energy de l'aera n'aient pas changés (alors qu'il aurait fallu plus ou moins d'energy, la distance entre l'aera et l'objet ayant augmentée).

C'est parceque faire un size par la touche S sur une area, modifie des parametres internes (non visibles) de puissance afin d'adapter automatiquement l'éclairage. C'est pratique quand tu resize une scene entiere mais cela fausse tes réglages si tu l'utilise uniquement pour la taille de l'area.

Voila @+

Tout a fait d'accords avec toi pour le "Mais pourquoi faut pas ?"

c'est geant les erea

(Ebrain me les déjà conseillé masi j'etais jamais arrivé a de bons resultat

)

++